

Sezione 0 del Modulo 1 del Syllabus ECDL dedicata ai *Fondamenti concettuali dell'informatica*

Sezione	Tema	Rif.	Argomento
0.1 Algoritmo	<i>0.1.1 Definizioni</i>	0.1.1.1	Definire un algoritmo
		0.1.1.2	Rappresentare algoritmi mediante diagrammi -
	<i>0.1.2 Progettazione</i>	0.1.2.1	Progettare semplici algoritmi numerici
0.2 Rappresentazione dei dati		<i>0.2.1 Sistemi di numerazione</i>	0.2.1.1
	<i>0.2.2 Caratteri alfanumerici</i>	0.2.2.1	Rappresentare i caratteri in forma binaria. Definire le nozioni di bit e di byte
	<i>0.2.3 Immagini</i>	0.2.3.1	Descrivere le caratteristiche di una immagine digitale -
0.3 Linguaggi	<i>0.3.1 Linguaggi macchina e linguaggi simbolici</i>	0.3.1.1	Distinguere fra linguaggio macchina e linguaggio simbolico
	<i>0.3.2 Pseudo linguaggi</i>	0.3.2.1	Scrivere un semplice programma con l'uso di pseudo linguaggi